

Nazwa dokumentu: AI-SDLC: wsparcie procesów wytwarzania oprogramowania przez narzędzia AI w Centrum e-Zdrowia

Lp.	Organ wnoszący uwagi	Jednostka redakcyjna, do której wnoszone są uwagi	Treść uwagi	Propozycja zmian zapisu	Odniesienie do uwagi
1	MRPiPS	4.2. Wykaz poszczególnych pozycji kosztowych (Koszty UX i grafiki)	W budżecie brak wyodrębnionych środków na projektowanie interfejsu systemu AI zgodnie z wytycznymi WCAG. Jako narzędzie wspierające pracę e-usług, interfejs musi być w pełni dostępny dla programistów i testerów korzystających z technologii asystujących. Zapewnienie dostępności narzędzi pracy dla programistów/pracowników z niepełnosprawnościami (np. wzroku).	Należy uzupełnić zapisy	
2	MRPiPS	4.2. Wykaz poszczególnych pozycji kosztowych (Szkolenia)	Planowane szkolenia z obsługi narzędzi AI nie uwzględniają aspektu dostępności materiałów szkoleniowych (e-learning, instrukcje), co może wykluczyć pracowników z niepełnosprawnościami z procesu wdrażania zmian. Równy dostęp do podnoszenia kompetencji zawodowych w obszarze nowych technologii	Należy uzupełnić zapisy	
3	MRPiPS	5.1. Ryzyka wpływające na realizację przedsięwzięcia	Brak identyfikacji ryzyka wdrożenia niedostępnego narzędzia AI, co w przypadku systemów informatycznych w sektorze publicznym może skutkować koniecznością kosztownej przebudowy systemu na etapie późniejszym. Uniknięcie długu technologicznego w obszarze dostępności (barier cyfrowych)	Należy uzupełnić zapisy	
4	MRPiPS	7.3. Przyjęte założenia technologiczne	Założenia techniczne skupiają się na wydajności AI, pomijając wymóg semantyki kodu i zgodności z technologiami asystującymi dla interfejsów webowych, co jest kluczowe dla środowisk pracy opartych na przeglądarkach. Gwarancja operacyjności systemu dla osób z niepełnosprawnościami wzroku i narządu ruchu.	Należy uzupełnić zapisy	

5	MRPiPS	1. POWODY PODJĘCIA przedsięwzięcia	Cel projektu koncentruje się na efektywności, pomijając aspekt włączenia społecznego i zawodowego. Warto podkreślić, że dostępna technologia AI może wspierać pracowników z niepełnosprawnościami w ich codziennych zadaniach programistycznych. Realizacja zapisów "Strategii na rzecz Osób z Niepełnosprawnościami 2021-2030" w zakresie dostępności cyfrowej.	Należy uzupełnić zapisy	
---	--------	--	--	-------------------------	--